/\*clave guardada\*/

const passw = "q";

/\* ciclo para ingreso de clave\*/

var ingreso;

while (ingreso != passw) {

  ingreso = prompt("Ingrese clave: ");

  if (ingreso == passw) {

    alert("Acceso permitido");

    /\*empieza el juego\*/

    var i;

    let puntosU = 0;

    let puntosM = 0;

    let eleccionMaq = "tijera";

    /\*ciclo que cuenta los tres intento\*/

    for (i = 1; i <= 3; i++) {

      /\*ingreso del usuario Todo a minusculas\*/

      let eleccionUsuario = prompt(

        "ingrese Piedra; Papel o Tijera"

      ).toLowerCase();

      /\*evalua si eleccion usuario es valida\*/

      if (

        eleccionUsuario == "piedra" ||

        eleccionUsuario == "papel" ||

        eleccionUsuario == "tijera"

      ) {

        /\*evalua quien gana\*/

        if (eleccionUsuario == eleccionMaq) {

          alert(

            "Intento " +

              i +

              " usuario: " +

              puntosU +

              "-" +

              " maquina: " +

              puntosM

          );

        } else if (

          (eleccionUsuario == "piedra" && eleccionMaq == "tijera") ||

          (eleccionUsuario == "papel" && eleccionMaq == "piedra") ||

          (eleccionUsuario == "tijera" && eleccionMaq == "papel")

        ) {

          puntosU++;

          alert(

            "Intento" +

              i +

              " usuario: " +

              puntosU +

              "-" +

              " maquina: " +

              puntosM

          );

        } else {

          puntosM++;

          alert(

            "Intento" +

              i +

              " usuario: " +

              puntosU +

              "-" +

              " maquina: " +

              puntosM

          );

        }

      } else {

        alert("Eleccion no valida Intente nuevamente");

        i = i - 1;

      }

    }

    document.getElementById("mensaje").innerHTML = "el juego ha terminado";

    console.log("el juego ha terminado");

    if (puntosU == puntosM) {

      document.getElementById("resultado").innerHTML =

        "resultado Final = EMPATE";

      console.log("resultado Final = EMPATE");

    } else if (puntosU > puntosM) {

      document.getElementById("resultado").innerHTML = " Ganador = usuario";

      console.log(" Ganador = usuario");

    } else {

      document.getElementById("resultado").innerHTML = " Ganador = maquina";

      console.log(" Ganador = maquina");

    }

  } else {

    alert("Clave incorrecta, vuelva a intentar");

  }

}